



# ITE 資訊專業人員鑑定

## 軟體設計類-程式設計 JAVA 試題

試卷編號：JA97

**【注意事項】**

- 一、本測驗為單面印刷試題，共計十二頁。第二至十二頁為四十道學科試題，每題 2.5 分。測驗時間為 90 分鐘。
- 二、執行「CSF 測驗系統-Client 端程式」，請依指示輸入：
  1. 身份證號碼，如 A123456789 後按下『登錄』。
  2. 開始測驗畫面，聽候監考老師口令開始測驗。
- 三、有問題請舉手發問，切勿私下交談。



學科 100% (為單複選題，每題 2.5 分，共 100 分)

1. `MouseListener` 介面中，什麼方法是用於實作「滑鼠放開時觸發」的事件？

- (A) `mouseClicked(MouseEvent e)`
- (B) `mouseDragged(MouseEvent e)`
- (C) `mouseMoved(MouseEvent e)`
- (D) `mouseReleased(MouseEvent e)`

Ans : D

2. 下列關鍵字，何者可用於呼叫同一個類別內的其它的建構元( `Constructor` )？

- (A) `this`
- (B) `static`
- (C) `return`
- (D) `call`

Ans : A

3. 下列關於介面( `interface` ) 的描述，哪些為真？

- (A) 介面可用 “`implements`” 實作另一個介面
- (B) 介面可用 “`extends`” 繼承另一個介面
- (C) 類別可用 “`implements`” 實作一個以上的介面
- (D) 介面內的所有方法( `method` )，都必須是 `abstract`

Ans : BCD

4. 下列何者基本資料型態具有最長的位元組？

- (A) `boolean`
- (B) `int`
- (C) `byte`
- (D) `char`

Ans : B

5. 哪個方法用以取得 `URL` 通訊協定的名字？

- (A) `getPort(Protocol pro)`
- (B) `Protocol(URL url)`
- (C) `getProtocol()`
- (D) `setProtocol()`

Ans : C

6. 在父類別( **super class** ) 加入下列何者關鍵字，可以設定終止子類別覆寫( **Overriding** )?

- (A) end
- (B) final
- (C) protected
- (D) private

Ans : B

7. 請參閱附圖作答：

```
執行下列程式的結果為？
class ITE4
{
    public static void main (String args [])
    {
        int sum=0;
        for (int i=15; i<=5; i=i-2)
        {
            sum=sum+i;
        }
        System.out.println(sum);
    }
}
```

- (A) 0
- (B) 50
- (C) 55
- (D) 60

Ans : A

8. 程式的結構包含：循序式結構、選擇性結構、重複性結構。請問下列哪些屬於選擇性結構( **selection structure** )?

- (A) if
- (B) for
- (C) if-else
- (D) switch

Ans : ACD

9. 請參閱附圖作答：

程式片段如下：

```
int tmp=0;  
int age =16;  
tmp = age%5;
```

請問第三列，tmp 變數的值為多少？

- (A) 0
- (B) 1
- (C) 2
- (D) 3

Ans : B

10. 下列何者可做為合法的變數名稱？

- (A) 001
- (B) case
- (C) #cat
- (D) \_cat

Ans : D

11. 迴圈的跳離分為 **break** 與 **continue** 兩類，請問下面哪些選項是正確的？

- (A) **break** 讓程式強迫跳離迴圈
- (B) **break** 可以強迫程式跳到迴圈起頭
- (C) **continue** 讓程式強迫跳離迴圈
- (D) **continue** 可以強迫程式跳到迴圈起頭

Ans : AD

12. 多執行緒( **multi-thread** ) 可同時執行多個程式區塊，若為避免同時取用共同的變數而產生的錯誤，下列何者 **keyword** 可用於執行緒的時間協調？

- (A) **synchronized**
- (B) **unsynchronized**
- (C) **protected**
- (D) **static**

Ans : A

13. 請參閱附圖作答：

```
執行下列程式的結果為何？  
public class ITE2  
{  
    public static void main (String arg[])  
    {  
        int sum=0;  
        int i=2;  
        do{  
            sum+=i;  
            i++;  
        }while(i<10);  
        System.out.println("sum="+sum);  
    }  
}
```

- (A) sum=44
- (B) sum=45
- (C) sum=54
- (D) sum=55

Ans : A

14. 請參閱附圖作答：

```
程式片段如下：  
public static void main (String arg[]) {...}  
若使用 arg[0] 接受由鍵盤輸入的數值，下列何者可將字串資料  
轉換成數值型態？
```

- (A) (int) arg[0]
- (B) Integer.parseInt(arg[0])
- (C) Double.parseInt(arg[0])
- (D) String.toInteger(arg[0])

Ans : C

15. 請參閱附圖作答：

程式片段如下：

```
int a=36;  
float b=7;  
System.out.println(" a/b="+a/b);  
System.out.println("(float)a/b="+(float)a/b);  
請問下列哪些為真？
```

- (A) a/b=5.142857
- (B) a/b=5
- (C) (float)a/b=5.142857
- (D) (float)a/b=5

Ans : BC

16. 執行緒( Thread ) 的處理，必須寫在下列哪個方法中？

- (A) notify()
- (B) start()
- (C) run()
- (D) join()

Ans : C

17. Runnable 是一種執行緒的介面，它含有下列哪一個方法？

- (A) wait() method
- (B) execute() method
- (C) run() method
- (D) implementation() method

Ans : C

18. 下列何者可用於區分超載方法( Overloading method )？

- (A) 傳回值的資料型態
- (B) 方法的參數列
- (C) 方法的修飾子( modifier )
- (D) 方法的名稱

Ans : B



19. 下列關於抽象類別( **abstract class** ) 的描述，何者為真？

- (A) 類別可繼承一個以上的抽象類別
- (B) 類別可用 “implements” 實作抽象類別
- (C) 抽象類別內的所有方法( **method** )，都必須設為 **abstract**
- (D) 抽象類別不能直接產生物件

Ans : D

20. 關於例外處理，下列哪些項目正確？

- (A) 程式中拋出例外，要用關鍵字 **throw**
- (B) **method** 拋出例外，要用關鍵字 **throw**
- (C) 利用 **try-catch-finally** 捕捉例外時，允許使用多個 **catch**
- (D) 如果程式沒有撰寫例外處理，**Java** 預設處理會先拋出例外、再停止程式執行

Ans : ACD

21. 載入 **JDBC** 驅動程式的方法為何？

- (A) **Class.Driver(String className)**
- (B) **Class.forName(String className)**
- (C) **Class.Name(String className)**
- (D) **Class.setName(String className)**

Ans : B

22. 下列何者 **Java** 套件( **API** )，提供有關 **Button**、**Label**、**TextArea** 等的類別？

- (A) **java.awt**
- (B) **java.lang**
- (C) **java.util**
- (D) **java.io**

Ans : A

23. 下列哪一個類別可以處理二進位檔案( **binary file** ) 的資料？

- (A) **Reader**
- (B) **FileReader**
- (C) **BufferedReader**
- (D) **FileInputStream**

Ans : D



24. Java.io 套件( API )，將資料串流( data stream ) 分成哪兩大類處理？

- (A) bit stream
- (B) character stream
- (C) object stream
- (D) string stream

Ans : AB

25. 使用 BufferedOutputStream 物件時，可呼叫下列何種方法強制緩衝區的資料清除？

- (A) close()
- (B) read()
- (C) flush()
- (D) reset()

Ans : C

26. 物件導向繼承觀念中，一個 Java 程式至少有幾個建構元？

- (A) 0
- (B) 1
- (C) 2
- (D) 3

Ans : B

27. 在類別中的成員( field 及 method )，若只提供其子類別( sub-class ) 存取，應將成員宣告為？

- (A) final
- (B) public
- (C) protected
- (D) private

Ans : C

28. 下列為 Java 物件技術常見的名詞，多型技術( polymorphism ) 包括哪些？

- (A) Inheritance
- (B) Interface
- (C) Overloading
- (D) Overriding

Ans : CD



29. 請參閱附圖作答：

程式片段如下：

```
if (a%2!=0)
    System.out.print(" Go to 10");
else
    System.out.print(" Go to 20");
```

其中，(a%2!=0) 為判斷條件，此條件的結果為何種資料型態？

- (A) Boolean
- (B) Char
- (C) Double
- (D) Integer

Ans : A

30. 下列何者 Java 套件(API) 提供關於日期性的類別，例如 Calendar、Date 等？

- (A) java.awt
- (B) java.lang
- (C) java.util
- (D) java.io

Ans : C

31. 所有 Java 的類別都是繼承自什麼類別？

- (A) Object
- (B) Class
- (C) Number
- (D) String

Ans : A

32. 如要把變數宣告為類別變數(Class variable)，必須在變數之前加上何種修飾子(modifier)？

- (A) public
- (B) private
- (C) protected
- (D) static

Ans : D

33. 下列哪些狀況為被凍結因素消失的原因？

- (A) 呼叫物件的 `stop()` method 所指定的時間到了
- (B) 呼叫物件的 `sleep()` method 所指定的時間到了
- (C) 呼叫物件的 `wait()` method
- (D) 呼叫物件的 `notify()` method

Ans : BD

34. 請參閱附圖作答：

```
下列程式執行後，印出的"The answer is"後之數值為何？
public class ITE1
{
    public static void main (String arg[])
    {
        System.out.println("The answer is  "+ cal(10));
    }
    public static int cal( int n)
    {
        return n/3;
    }
}
```

- (A) 3
- (B) 3.0
- (C) 3.333
- (D) 3.333333333..

Ans : A

35. 在物件導向技術中，什麼「概念」最適合說明下列事件：珍珠奶茶(去冰)；珍珠奶茶(半糖)；珍珠奶茶(半糖，去冰)

- (A) Inheritance
- (B) Overloading
- (C) Overriding
- (D) Overflow

Ans : B



36. 下列何者 Java 套件(API) 的類別在執行時會自動載入，不需另外利用 import 指令載入？

- (A) java.awt
- (B) java.lang
- (C) java.io
- (D) java.sql

Ans : B

37. 下列類別，何者可協助管理 Java 程式與資料庫的連接？

- (A) Connection
- (B) Statement
- (C) Driver
- (D) DatabaseMetaData

Ans : A

38. 下列哪些是 Object class 所提供的方法？

- (A) same()
- (B) equals(Object obj)
- (C) notice()
- (D) toString()

Ans : BD

39. Java 允許在類別內部定義另一個類別，此項技術稱為？

- (A) Outer class
- (B) Inner class
- (C) Overloading
- (D) Polymorphism

Ans : B



40. 請參閱附圖作答：

程式片段如下：

```
int x=5 ;  
int a , b , c , d;  
a = x ;  
b = x++ ;  
c = x ;  
d = --x ;
```

經上述各行執行後，a、b、c、d 各為多少，下列哪些項目是正確的？

- (A) b=5
- (B) b=6
- (C) d=5
- (D) d=6

Ans : AC