

【數位內容鑑定科目】

科目名稱	內容	說明
遊戲企劃	1.遊戲開發專案管理	專案計畫與進度管理
	2.遊戲工作內容區分	工作內容綱要、工作分工、製作流程
	3.遊戲設計	<ul style="list-style-type: none"> •線上遊戲設計的觀念及技術 •網頁遊戲設計-網頁遊戲、社群網路遊戲設計 •行動平台遊戲設計-手機、平板電腦等行動設備遊戲設計
	4.遊戲系統分析與規劃	對於遊戲機制、功能及系統的規劃與分析設計有概念，如公式、數值、功能等
	5.遊戲平衡性	各類遊戲中的各項平衡設計，如職業、戰鬥等等
	6.遊戲社群	社群平台概念的認識，如遊戲社群規劃、社群網站設計、遊戲社群經營等等
	7.遊戲劇本及任務規劃	針對遊戲的劇情任務的規劃及撰寫概念
	8.介面及操作設計	各類遊戲介面設計原理、類型、趨勢及操作的設計概念與重點
	9.角色規劃設計	角色設計的要項、如性格、背景、特徵、屬性、技能等
	10.場景關卡規劃設計	場景關卡的配置和動線設計，亦包括解謎或機關等
	11.遊戲特效	設計遊戲特效的方法及效果
	12.遊戲世界觀設定	如何建構一個完整的世界觀並導入遊戲
	13.遊戲 AI	遊戲 NPC 的人工智慧設計概念
	14.程式設計的基本知識與檔案資料存取	瞭解程式邏輯,流程圖概念、檔案控管等